

## LE BOTTEGHE DELL'INSEGNARE

### Convention Scuola 2018

## Il piacere di insegnare. Incontri e percorsi per conoscere la realtà

Castel San Pietro Terme 20-21 ottobre 2018

### LA STORIA TRA GIOCO E NUOVE TECNOLOGIE

La bottega, rivolta a docenti di scuole secondarie di primo e secondo grado, intende esaminare e discutere percorsi didattici innovativi fondati sul gioco, esempi di giochi da tavola didattici realizzati insieme agli alunni ed utilizzati in classe, esempi di giochi realizzati attraverso applicazioni didattiche disponibili in rete.

Nella prima parte verranno presentate due esperienze: il "Laboratorio di storia contemporanea" realizzato presso il liceo classico Perrotta di Termoli a partire dall'a. s. 2012-13, e il percorso da cui è nata la realizzazione del gioco da tavolo didattico "PiramiX", e verrà simulata una sessione di gioco, dividendo i partecipanti in squadre.-

Nella seconda parte verranno presentate una serie di app didattiche e di giochi di gruppo già sperimentati, e i partecipanti nell'ultima parte saranno invitati a realizzare – individualmente o in gruppo - un gioco con una delle app presentate.

Materiali necessari per poter effettuare il laboratorio: proiettore, connessione ad internet, casse, tavoli. Per la seconda parte è preferibile che i partecipanti dispongano di tablet o pc personale.

#### Suggerimenti bibliografici facoltativi per tutti

##### **Prima parte:**

[Scheda didattica](#) del progetto "Laboratorio di storia contemporanea"

[Informazioni e video](#) sulle passate edizioni del "Laboratorio di storia contemporanea":

[Introduzione](#) della pubblicazione "*Il terrorismo e gli anni di piombo in Italia*" (atti della prima edizione del laboratorio di storia contemporanea, a cura di F. Lemme e M. Mascilongo – il volume non è disponibile per l'acquisto online, alcune copie saranno reperibili al banco libri durante la Convention).

[Introduzione](#) della pubblicazione "*Libertà, democrazia e regimi dittatoriali dopo la seconda guerra mondiale*" (atti della seconda edizione del laboratorio di storia contemporanea, a cura di F. Lemme e M. Mascilongo – il volume non è disponibile per l'acquisto online, alcune copie saranno reperibili al banco libri durante la Convention).

##### **Seconda parte:**

Link alle app didattiche che verranno presentate (si suggerisce, come esercitazione da svolgere prima del corso, di aprire un account personale e provare a realizzare un gioco con una di queste app):

[Kahoot](#)

[LearningApps](#)

[FlipQuiz](#)

**Nel caso venga attivato il corso di approfondimento, verranno fornite le relative indicazioni bibliografiche.**

#### SEDE NAZIONALE

Via Legnone, 20 - 20158 Milano - Tel. 02 67020055 - Fax 02 56561378 - e-mail: [segreteria@diesse.org](mailto:segreteria@diesse.org) - [www.diesse.org](http://www.diesse.org)  
Associazione qualificata dal M.I.U.R. con DM 90/2003 e adeguata alla direttiva 170/2016 C.F. 97053100158 - P.IVA 08965380150