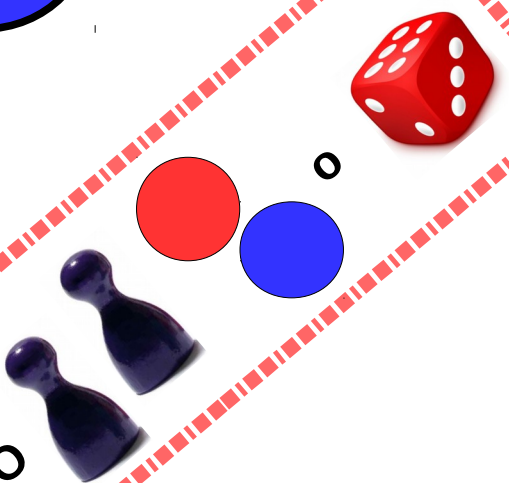


**SALIRE
E
SCENDERE
LE SCALE**

**SI GIOCA
IN** 

**TI
SERVONO** 

**HAI
VINTO**

START

COME SI GIOCA

Il bambino decide di tirare il dado o un Plättchen.

- Tira il Plättchen se vuole arrivare sul cerchio che gli permetterà di scendere le scale e quindi di andare di molte “caselle” in avanti.
- Tira il dado se preferisce andare avanti fino a sei caselle.


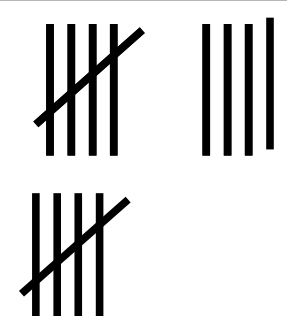
A COSA DEVE FARE ATTENZIONE IL BAMBINO: se finisce sul cerchio dove le scale con la freccia indicano di salire torna indietro e anche in questo caso deve decidere se gli è più utile tirare il dado o il Plättchen per superare l’ostacolo

Vince chi per primo arriva sulla “casella” HAI VINTO

I bambini mentre giocano possono tenere conto in una tabella come questa di quante volte hanno tirato il dado e quante volte il Plättchen e se questo li ha fatti perdere o vincere.

TIRO IL DADO	TIRO IL PLÄTTCHEN
<input type="checkbox"/> HO VINTO <input type="checkbox"/> NON HO VINTO	

ESEMPIO

TIRO IL DADO	TIRO IL PLÄTTCHEN
	
<input checked="" type="checkbox"/> HO VINTO <input type="checkbox"/> NON HO VINTO	

