

## LE BOTTEGHE DELL'INSEGNARE - INFORMATICA

### Convention Scuola 2020

### Report dei lavori svolti

## INSEGNARE INFORMATICA AI NATIVI DIGITALI

Responsabile: IACOBELLI Cesare

Alla bottega erano iscritte 4 persone, e di queste solo tre hanno effettivamente partecipato, Tutti i partecipanti erano docenti di scuola superiore con una esperienza di insegnamento molto limitata (massimo 3 anni).

Nella prima parte della bottega si è affrontato il problema della differenza tra "Informatica" intesa come disciplina tecnico-scientifica e "Tecnologie informatiche" intesa come insegnamento dell'uso del calcolatore come strumento. Questo chiarimento ha aiutato molto i partecipanti che si trovano spesso a insegnare entrambe le discipline, e gli studenti che tendono a confondere spesso i due aspetti.

Il seguito della bottega è stato un susseguirsi di domande, dubbi, richieste di aiuto e suggerimenti su come affrontare certi argomenti e certi problemi. I temi principali emersi dalla discussione, e su cui normalmente i docenti fanno più fatica sono stati:

- quali linguaggi insegnare (C++, Java, Python)
- quali programmi/ambienti usare (Word, Excel, et.)
- come integrare gli aspetti teorici e pratici della materia
- che argomenti trattare nel campo delle reti
- come impostare le attività di laboratorio

Ciascuno ha poi condiviso i propri piani didattici descrivendo come ha affrontato i problemi precedenti. Sono emerse alcune idee e proposte interessanti riutilizzabili nella propria didattica. Tra questi sicuramente interessante è l'uso di simulatori (soprattutto per lavorare sulle reti), cosa che tra l'altro è stata molto utile durante le attività di DDI.

Altro suggerimento utile è stato quello di svolgere attività interdisciplinari (es. Robotica, progetto di siti relativi ad altre materie) per aiutare a vedere più concretamente le applicazioni pratiche dell'informatica.

Ci si è lasciati dandoci appuntamento ai prossimi incontri della bottega. In quelle occasioni si vedrà se i suggerimenti forniti sono stati di aiuto e quali ulteriori problemi sono sorti.

In particolare si affronterà il problema della DDI.

Il lavoro prosegue con l'UF 2 "Insegnare Informatica ai nativi digitali"

<http://www.diesse.org/lebotteghe Dell'insegnare/informatica>